

90's
Groot
KAMP

SCOUTS
BOUTERSEM

groovy!!

Givers

Met Biggie en Puff Daddy in de East en 2Pac en Suge Knight in de West, waren de jaren 90 het hoogtepunt van de hiphop cultuur. Hun invloed is nog steeds voelbaar in de hiphop muziek van tegenwoordig.

Zo ontstond er enkele jaren geleden een nieuwe hiphop groep, die zich The GrailKnights noemt. Ze namen een voorbeeld aan N.W.A en OutKast en combineerden hun muzikale talenten.

Met Ms.Saggy en BiggieYee in de lead en ondersteunt door MC BigDaddyStienlet maakt The GrailKnights controversiële muziek. Hun ritmische teksten worden muzikaal bijgestaan door MrCeuli op de drum, Jinny op de turntables, HanneSmall op de keyboards en E.G op de bass.

Ze houden de samenleving een spiegel voor en bekritisieren de hedendaagse cultuur, politiek en maatschappij.

Deze zomer treden dit hiphop ensemble op in een weide in Graide. Het belooft een alom spektakel te worden dat zeker niet te missen is!

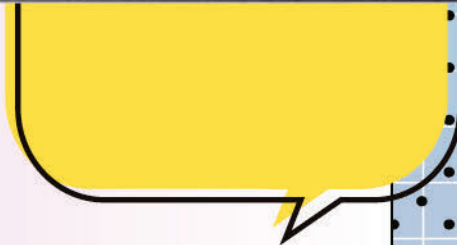
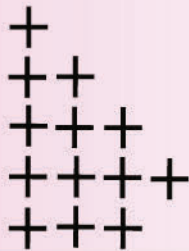


FRESH

Jong Gidsen.



Groovy



You are my fire
The one desire
Believe when I say
I want it that way

Een intro die zich schaarft bij de meest bekende ter wereld, uiteraard van de boy band The Backstreet Boys. Met hits als I Want It That Way (met bovenstaande intro) en Everybody in de jaren '90 werden zij een monument van dat decennium. Dat kunnen wij ook...

1990: Daar Gaat Ze van Clouseau wordt gesmaakt door het grote publiek en met Abel Tesfaye wordt er nog een wonder losgelaten op de wereld. Je kent hem waarschijnlijk als The Weeknd.

1991: een jaartje later komt er nog een godenkind ons vergezellen, onze geliefde Eden Hazard wordt geboren!

1992: een schokgolf in de technologische evolutie! De eerste sms wordt verzonden in dit jaar.

1993: tijdens de zwoele zomermaanden wordt ons belgenlandje in nationale rouw gedompeld. Koning Boudewijn sterft op 31 juli.

1994: een achteraf bekeken historisch jaar in de mediawereld; Rachel, Phoebe, Monica, Ross, Chandler en Joey maken Manhattan onveilig; Simba heerst over de savanne en de ondertussen geniale Harry Styles ziet het levenslicht.

1995: sommigen onder jullie hebben misschien wel een opvolger van deze thuis, de PlayStation uiteraard.

1996: nog maar eens een geboorte waar we tegenwoordig zeer dankbaar voor zijn. Stijlicoon Zendaya wordt geboren.

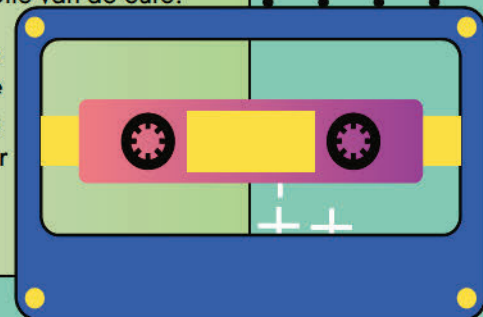
1997: de toonaangevende films blijven elkaar in sneltempo opvolgen. Harry Potter wordt voor het eerst verfilmd en Leonardo DiCaprio speelt van de pannen van de Titanic.

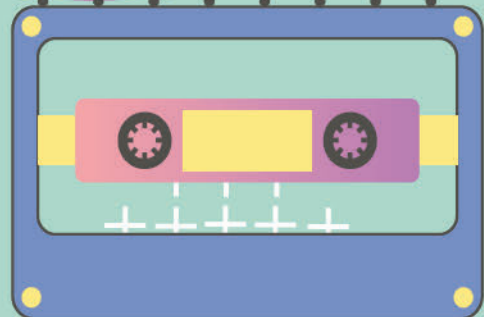
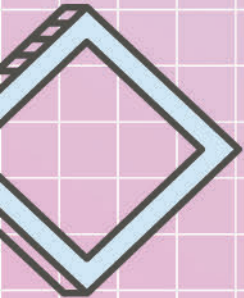
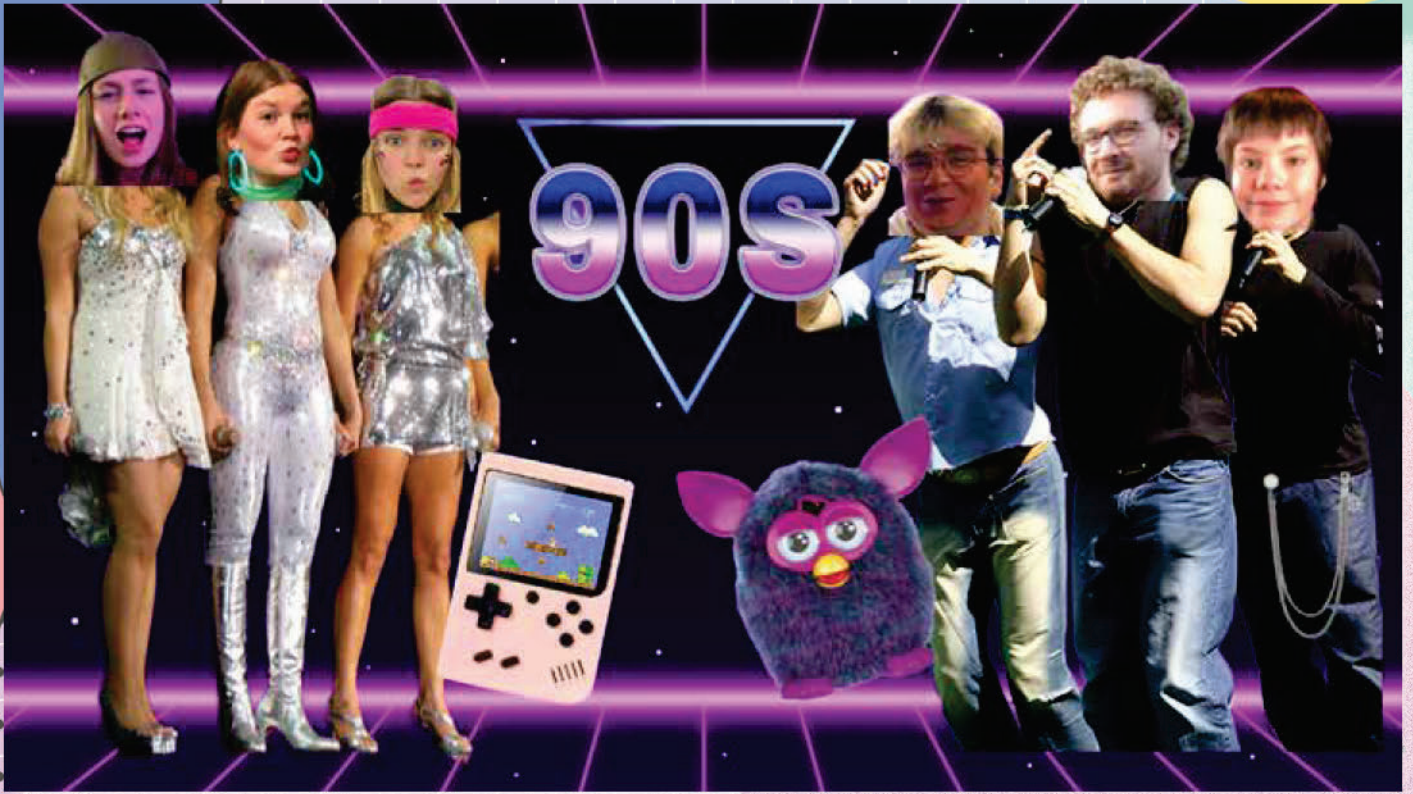
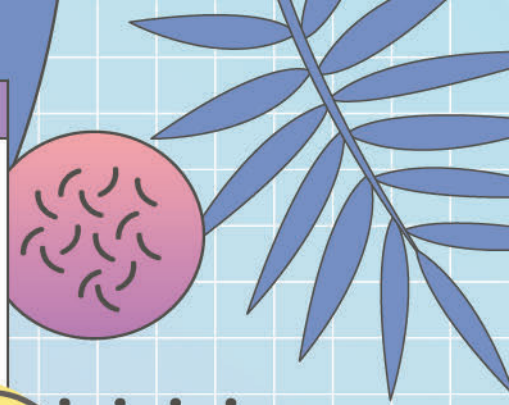
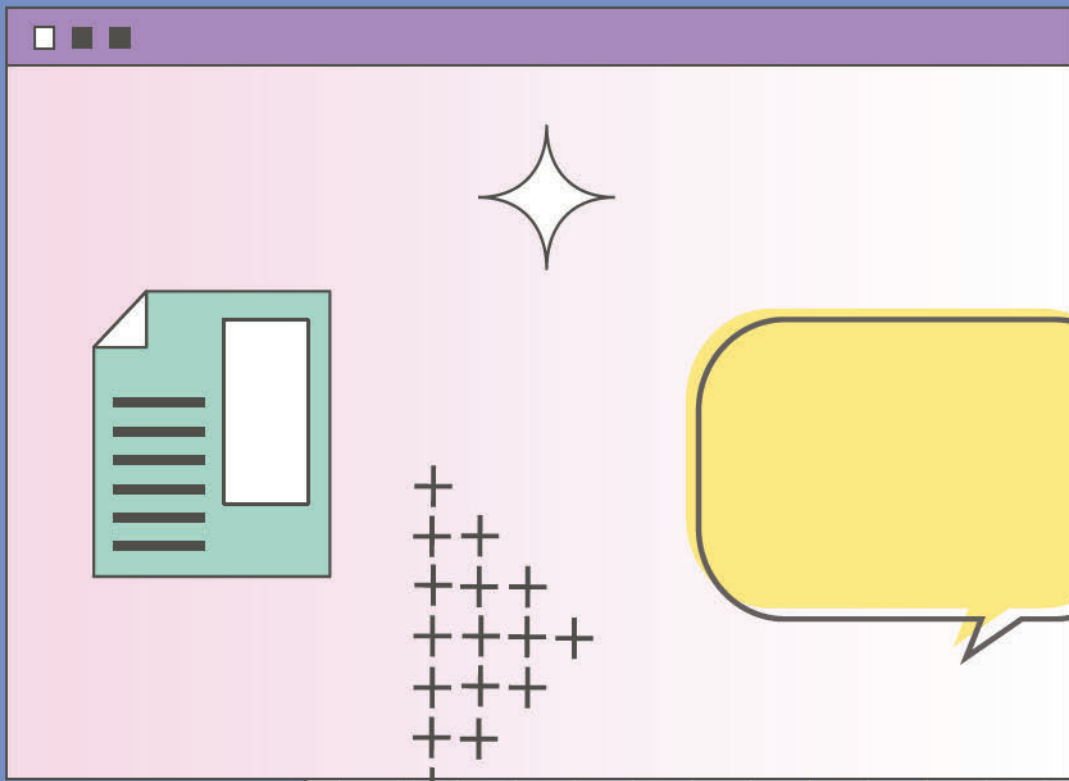
1998: ook in dit jaar enkele benoemenswaardige geboortes, jawel, Mechien en Yomuz worden ter wereld gezet.

1999: een ficiteve aardbeving voor heel wat mensen veroorzaakt door de introductie van de euro.

Bon, de kwestie dan. Wij zijn op zoek naar kompanen om deze prachtige jaren beter te leren kennen. De nineties waren nu eenmaal revolutionaire jaren op verschillende vlakken. De Nintendo, de eerste cartoons, Samson en Gert, The Spice Girls, Furbies en Tamagotchies veranderden de manier waarop mensen hun vrije tijd spendeerden.

Exact wat wij ook gaan doen in het pittoreske Graide!





jongverkeners jongverkeners jongverkeners jongverkeners jongverkeners



Beste jongverkenners, Brian Graden hier, ik had de leiding over een nieuw programma bij Comedy Central en ik heb jullie hulp nodig. Ik begin bij het begin.

13 augustus 1997, de eerste aflevering van een nieuwe cartoon reeks verschijnt op de beeldbuis, genaamd: South Park. Niet meteen een daverend succes, er is veel kritiek op de absurde en satire humor die de rode draad vormt doorheen al de afleveringen van het eerste seizoen. De zender Comedy Central twijfelt bij de start aan een tweede seizoen.

22 oktober 1997:

de vaste telefoon rinkelt op het appartement van Sidd een van mijn 8 schrijvers, hij sloft op zijn gemak naar de plek vanwaar het geluid komt en neemt op, het is Bob.

- 'Aha, eindelijk! Ik probeer u al heel al heel de voormiddag te bereiken, waar waart ge op de ochtend meeting met Comedy Central?'
- 'Eum... ja... vergeten, ik moest ergens anders zijn en heb nog steeds niet zo een Motorola 8000x als u dus kan niet zomaar overal opnemen, sorry Bob.'
- 'Pfff, altijd hetzelfde. Ik heb trouwens al een veel nieuwer model dan die 8000x, maar ja. Hebt gij enig idee waar Thimen en WDW uithangen?'
- 'WDW, geen idee. Thimen ligt hier naast mij in de zetel.'
- 'Tjonge jonge jonge, typisch. Oké, daar hebben we het later nog wel eens over, nu hebben we andere dingen aan ons hoofd.'
- 'Ai! Ging de meeting slecht?'
- 'Slecht kan je het wel noemen ja, ze willen de productie van ons tweede seizoen stopzetten, Brian weet niet wat te doen. Sidd, we moeten dit oplossen. We mogen ze nog één keer proberen overtuigen met een nieuwe aflevering, als dat geen absolute banger is stoppen ze de financiering en worden we alle 8 ontslagen!'
- 'Oké! Bob, hou de moed erin, dit lukt ons wel! We komen samen bij Ronja, ik bel Bijne die heeft sowieso wel weer een ingenieus idee en ik neem WDW en Thimen mee, Contacteert gij Amber en Liesje. Om 21h bij Ronja.'
- 'Allright, zorg dat jullie er zijn hé!'
- 'Yes! Komt voor de bakker.'

Het was dus nog niet verloren, ze hadden nog één laatste kans. Bob pikte Amber en Liesje op en waren als eerste bij Ronja en begonnen al met schrijven. Sidd had snel gebeld naar Albijn, die al direct een idee had, iets met een nieuw computerprogramma waar vrienden van hem mee bezig waren genaamd 'Google', maar meer dan dat begreep Sidd er niet van. WDW was blijkbaar net terug van vakantie en Sidd pikte hem thuis op net als Thimen die met zijn nieuwe mp3 onderweg een aantal knallers opzette van bands als de Backstreet boys en de Spice Girls.

Eenmaal bij Albijn, moest er heel wat ingeladen worden: kabels, computers, een aantal vreemde kleine blokjes dat Albijn USB-sticks noemde en als laatste een ferme stapel Dvd's, nog zoiets waar de rest nog nooit van gehoord hadden, blijkbaar net uitgevonden.

Bij Ronja aangekomen troffen ze de drie meisjes aan, die in de tuin hun Tamagotchi in leven probeerden houden en Bob, die een nieuw spel op zijn Game boy aan het spelen was.

Veel was er dus nog niet nagedacht over een nieuwe aflevering, maar ze vlogen erin.

Albijn zette alles klaar op de keukentafel, een hele slinger aan kabels hing doorheen de volledige living naar elke stroombron die te vinden was. Niemand wist echt wat hij van plan was, maar ze lieten hem doen. Alles stond klaar, Albijn kraakte een Rodeo en begon te tokkelen op zijn toetsenbord, ondertussen waren Thimen en Sidd uit verveling met een bal beginnen spelen omdat alles zo lang geduurd had. Ze probeerden de bal zo veel mogelijk hoog te houden en dat ging best goed, ze waren bijna bij hun record toen Albijn riep dat het gelukt was, op datzelfde moment riep Amber vol verdriet dat haar Tamagotchi gestorven was.

Te veel prikkels! Thimen verloor zijn concentratie en raakte de bal verkeerd, die belande pal op Albijn zijn Rodeo. Een flinke drets vloog op het toetsenbord gevolgd door een knal en een felle lichtflits. Heel de kamer vulde zich met rook. Toen de rook ging liggen waren ze alle 8 verdwenen, opgeslokt door de computer in de door hun gecreëerde wereld van South Park.

Hopelijk zijn jullie allemaal mee, ik weet dat het veel is, zeker met al die nieuwe technologie tegenwoordig, ik snap er zelf ook maar weinig van. Eén ding is zeker we hebben jullie hulp nodig.

Stap jullie leiding achterna in de wereld van South Park, maar ook terug in de tijd op ontdekking in de jaren van de eerste mobiele telefoons, gameboys, webbrowsers, maar ook van plateauzolen lage jeans en niet te missen, misschien wel de beste periode die muziek ooit gekend heeft:

'The Nineties'

90's

AKABE KAMP

Bièvre

2023 - Scouts Boutersem





Yooooo chille beren!

Deze zomer gaan we niet enkel op reis naar de Ardennen maar ook op een reis terug in de tijd. We verplaatsen ons naar de jaren 90, een periode van kleur, muziek, dansen en gewaagde outfits. Hiervoor zullen we ons in de vacht verplaatsen van de akaberen van toen: de troetelbeertjes!



Belangrijke Info

- Adress voor post leden en fanmail leiding:

NAAM KIND + TAK + Scouts Boutersem

Rue du progrès 125

5555 graide

- Betaling Info 15/06

Givers: €200 , Jonggivers: €175

(voor vragen contacteer: groepsleiding@scoutsboutersem.be):

overschrijven op **BE17 7310 4647 7321** met: **NAAM KIND + TAK**

- Bezoekdag zon. 9/07:

Dit jaar verkopen we pannenkoeken op de bezochtdag en de Givers voorzien heerlijke hamburgers!

Adress voor navigatie naar het kamp-terrein:

Rue de Porcheresse 17, 5555 Bièvre

[Google maps exacte locatie](#)

Planning voor **bezoekdag**:

13u: Welkom op terrein ten vroegste.

14u: Officiële opening samen met alle takken.

15u: Frisbee match: leiding vs Givers.

16u30: Avondlied

17u: ten laatste het terrein verlaten.

- **BELANGRIJK:**

Graag zouden we alle fietsen van de Givers op de bezochtdag naar huis krijgen.



praktische planning

- **15 Juni:**
Deadline betalingen voor het kamp. Vermeld zeker de naam en de tak van uw kind wanneer u betaalt.
- **25 Juni, 18u-20u:**
Alle leden komen naar de scouts om:
1 bol 3-aderig **sjorkoord**,
Givers: 1 pot **choco**,
JongGivers: 1 pot **jam**,
1 (oude) **keukenhandoek**
en hun **bagage** af te geven.
- **??/?? , ??:?? (wordt nog gecommuniceerd met givers)**
De givers komen naar de scouts om de sjorbalken in te laden en hun fiets te laten nakijken.
- **1 Juli:**
Givers vertrekken met de fiets vanaf het kerkplein. Het exacte uur volgt nog in een mailtje.
- **3 Juli, 8u30:**
Jong-Givers verzamelen aan het station van Vertrijk om naar kamp te vertrekken.
- **9 Juli, 13u:**
Bezoekdag
- **15 Juli, 18u:**
Sluiting: We zingen het avondlied en de leden mogen naar huis. Het kamp is gedaan.

Meeneemlijst

- Dikke slaapzak: beter te dik dan te dun
- Matje/opblaasmatras of veldbed (zeker een matje meenemen voor de 2-daagse)
- Pyjama en knuffel ;)
- Scoutsuniform (hemd en sjaaltje aandoen bij vertrek)
- Voldoende ondergoed
- Voldoende kousen
- Schoenen: laarzen, stapschoenen, sandalen en gewone schoenen
- Warme kledij: truien, jas, ...
- Regenkledij: regenjas of poncho, voldoende plastieken zakken voor in de schoenen, regenbroek,...
- Mooi weer kledij: t-shirts, shorts, pet of hoed,...
- Toiletgerief: scheermiddel, zonnecreme, muggenmelk, tandenborstel, roldeo, tandpasta, kam, washandjes,
- handdoeken, maandverband of tampons, douchegel en shampoo (enkel van het merk ecovert of een andere ecovriendelijke oplossing, anders kan je je niet wassen in de natuur)
- Persoonlijke medicatie (vergeet dit niet te vermelden in de medische fiche)
- Zwemkledij: zwemzak, zwemshort, bikini, badhanddoek,...
- Bestek en gamel
- Rol toiletpapier
- Zaklamp
- Drinkbus
- Extra rugzak (30 tot 40 liter) voor de 2-daagse (jonggivers en givers)
- Linnen zakje voor vuile (maar geen natte) kledij
- **VERKLEEDKLEDIJ IN THEMA** (vraag aan mama en papa over hun favoriete 90s outfit)
- Extra: strips, spelletjes, zakgeld voor op de 2-daagse (overdrijf niet, is helemaal niet nodig.)

ABSOLUUT VERBODEN:

- Alcoholische dranken & Drugs
- Tabak (toegelaten voor givers die aangegeven hebben te roken en waarvan de ouders expliciet toestemming hebben gegeven aan de leiding)
- Snoep
- Natte doekjes, dit is niet eco-vriendelijk en mag absoluut niet mee.

OP EIGEN VERANTWOORDELIJKHEID:

- GSM-Beleid **Jong-Givers(jv+jg)**:
Zoals voorbije jaren zullen de gsm's van de jong-gidsen en jong-verkeners afgenomen worden en bewaard worden in een stevige koffer. Om de 2 dagen zullen ze 's avonds hun gsm een half uur mogen gebruiken. Tijdens wandeltochten en andere activiteiten buiten het terrein zullen ze ook steeds hun gsm's meekrijgen om de leiding te kunnen bereiken. Wanneer een gsm of iPod storend optreedt mag de leiding die gedurende heel het kamp af nemen.
- De scouts is ook **niet** aansprakelijk voor voor uw kind zijn/haar eigen gsm/iPod/...
- We vragen dat communicatie altijd eerst via de leiding verloopt zodat iedereen zich optimaal op kamp kan amuseren. Indien u als ouders vragen heeft kan u altijd eerst: [de leiding van uw kind contacteren.](#)